



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

ISTITUTO COMPRENSIVO ALBERTO MARVELLI
SCUOLA DELL'INFANZIA - PRIMARIA - SECONDARIA DI 1° GRADO

Via Covignano, 238 - 47923 RIMINI

Cod. Mecc.: RNIC80600R - Tel. e Fax: 0541 - 787891 / 784672 - E-mail: rnic80600r@istruzione.it

Cod. Fisc.: 91069350402 Sito web: <https://www.icmarvelli.gov.it/>

Prot.n. vedasi segnatura

COMUNICAZIONE N 359

Rimini, 17/05/2019

CUP C97I18000730007

Ai genitori degli alunni delle classi seconde e terze
scuole primarie "A. Marvelli"

OGGETTO: Indagine partecipanti PON "PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE" - codice 10.2.2A-FdRPOC-EM-2018-23 modulo Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale "Codifichiamo per creare e dare vita".

Si comunica ai genitori in indirizzo che nel mese di Giugno il nostro Istituto avvierà le attività legate al PROGETTO PON-PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE che prevede l'attivazione del modulo Sviluppo del Pensiero computazionale della creatività digitale "Codifichiamo per creare e dare vita" per il potenziamento della competenza digitale.

Il modulo offre ai bambini l'opportunità di avvicinarsi, attraverso giochi di ruolo (programmatori e robot) al linguaggio di programmazione. I partecipanti eseguiranno e creeranno semplici codici utilizzando materiali di varia natura. Verranno sperimentate attività che prevedono l'uso del computer, di altre unplugged e di robotica educativa.

I bambini saranno guidati a risolvere problemi attraverso la scomposizione di questi in parti più semplici e a ideare algoritmi risolutivi.

La metodologia usata sarà quella del "Learnig by doing and by creating" ovvero dell'imparare facendo.

Le attività sono utili a sviluppare ed allenare l'orientamento spazio temporale, il pensiero logico-deduttivo, la lateralità, la scomposizione in parti di stimoli complessi, nonché la socialità e la capacità di collaborare tra pari.

Il corso prevede 10 incontri di tre ore ciascuno e sarà tenuto da un docente esperto e dal docente tutor Viviana Vitale. Auspichiamo la partecipazione degli alunni a questo progetto che rappresenta una opportunità di potenziamento delle capacità pratiche e informatiche in un contesto coinvolgente e piacevole.

Si comunica che in caso di richieste in eccesso rispetto ai posti disponibili si procederà a sorteggio pubblico nella giornata di **Giovedì 23 Maggio alle ore 13.30** presso la scuola secondaria di I grado A. Marvelli via Covignano 238.

Una volta raccolte le adesioni seguirà un incontro con i genitori per spiegare nei dettagli la proposta, raccogliere tutti i dati previsti dal progetto stesso e condividere il calendario.

Si ringrazia per la collaborazione e si porgono cordiali saluti.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Chiara Balena

firmato digitalmente

(Tagliare e restituire il tagliando improrogabilmente entro il 21 Maggio)

Io sottoscritto _____ genitore di _____ classe _____ sono interessato alla partecipazione di mio figlio al progetto PON "PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE" - codice 10.2.2A-FdRPOC-EM-2018-23 modulo Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale "Codifichiamo per creare e dare vita".

SI NO

Rimini, _____

Firma del genitore _____