



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

ISTITUTO COMPRENSIVO ALBERTO MARVELLI SCUOLA DELL'INFANZIA – PRIMARIA – SECONDARIA DI 1° GRADO

Via Covignano, 238 - 47923 RIMINI

Cod. Mecc.: RNIC80600R - Tel. e Fax: 0541 - 787891 / 784672 - E-mail: rnic80600r@istruzione.it

Cod. Fisc.: 91069350402 Sito web: <https://www.icmarvelli.gov.it/>

Rimini, Prot. n. e data (vedasi segnatura)

CUP: C94C18000050007

AGLI ATTI
ALL'ALBO
AL SITO WEB dell'I.C.

OGGETTO: **Dichiarazione di avvio attività
PROGETTO PON FSE 10.2.1A-FSEPON-EM-2017-123 GIOCARE LE COMPETENZE:
APPUNTI DI VIAGGIO PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE**

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO l'avviso del MIUR prot. AOODGEFID/1953 del 21/02/2017, Fondi Strutturali Europei –Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Asse I –Istruzione –Fondo Sociale Europeo (FSE).Obiettivo Specifico 10.2 –Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff. Azione 10.2.1 Azioni specifiche per la scuola dell'infanzia (linguaggi e multimedialità - espressione creativa espressività corporea); Azione 10.2.2. Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e nuovi linguaggi, ecc.).
- VISTA la candidatura n. 34293, relativa all'Avviso 1953 del 21/02/2017 – FSE – Competenze di base, presentata dall'I.C. Marvelli il 16/05/2017, con particolare riferimento alla sottoazione 10.2.1A- Azioni specifiche per la scuola dell'infanzia, per la quale è stato inoltrato il Progetto **GIOCARE LE COMPETENZE: APPUNTI DI VIAGGIO PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE;**
- VISTA la Circolare del MIUR prot. n. AOODGEFID 38446 del 29 dicembre 2017 relativa all'autorizzazione dei progetti e impegni di spesa;
- VISTA la nota del MIUR prot. n. AOODGEFID /196 del 10 gennaio 2018 che rappresenta la formale autorizzazione del progetto 10.2.1A-FSEPON-EM-2017-123 **GIOCARE LE COMPETENZE: APPUNTI DI VIAGGIO PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE** per un importo totale di € 17.046,00 ;
- VISTA la delibera del Consiglio di Istituto n. 2 del 24 gennaio 2018, relativa all'assunzione a Bilancio del Finanziamento di € 17.046,00 (diciassettemilaquarantasei/00) a carico dei Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020 per il Progetto 10.2.1A-FSEPON-EM-2017- **GIOCARE LE COMPETENZE: APPUNTI DI VIAGGIO PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE;**

DICHIARA

l'avvio di attività relativo al Progetto **10.2.1A-FSEPON-EM-2017-123 GIOCARE LE COMPETENZE: APPUNTI DI VIAGGIO PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE** finanziato mediante il Fondo Sociale Europeo (FSE) per l'asse Istruzione. Obiettivo specifico 10.2 “Obiettivo Specifico 10.2 –Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff”. Azione 10.2.1 Azioni specifiche per la scuola dell'infanzia (linguaggi e multimedialità - espressione creativa espressività corporea”.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Chiara Balena
firmato digitalmente